

PLAN STUDIÓW I STOPNIA NA KIERUNKU INFORMATYKA  
SPECJALNOŚĆ: FRONT-END DEVELOPER

PRZEDMIOTY SPECJALNOŚCIOWE

LP	Semestr	Nazwa przedmiotu	Moduł	Rygor	Studia stacjonarne			SUMA (godziny kontaktowe)	Studia niestacjonarne			SUMA (godziny kontaktowe)	ECTS			
					Wykład	Konwersator lum	Ćwiczenia		Wykład	Konwersator lum	Ćwiczenia		Wykład	Konwersator lum	Ćwiczenia	Suma
1	1	JĘZYK OBCY		Z			42	42			21	21			2	2
2	1	MATEMATYKA I		E/Z	14		14	28	14		14	28	4		4	8
2	1	PODSTAWY PROGRAMOWANIA		E/Z	28		28	56	21		28	49	2		3	5
3	1	PODSTAWY EKONOMII		E	14		14	14	14		14	14	4		4	4
4	1	PODSTAWY ZARZĄDZANIA		E/Z	14		14	28	14		7	21	3		4	7
5	1	PODSTAWY TECHNOLOGII INFORMACYJNEJ I APLIKACJI BIUROWYCH		Z	14		14	14	14		14	2			2	2
6	1	METODY EFEKTYWNEGO UCZENIA SIĘ I TWORZENIA PRAC PROJEKTOWYCH		Z	14		14	14	14		14	2			2	2
7	1	BHP		Z	4		4	4	4		4	0			0	0
Suma					102	0	98	200	95	0	70	165	17	0	13	30
1	2	JĘZYK OBCY		Z			45	45			24	24			2	2
1	2	MATEMATYKA II		E/Z	15		15	30	16		16	32	4		4	8
2	2	PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE		E/Z	15		30	45	16		24	40	3		4	7
3	2	SYSTEMY OPERACYJNE		E/Z	15		30	45	24		24	48	3		4	7
4	2	JĘZYKI PROGRAMOWANIA - STUDIUM PRZYPADKU		Z	15		15	15	16		16	2			2	2
7	2	NARZĘDZIA INFORMATYKI		Z	15		15	15	16		16	16			4	4
8	2	ĆWICZENIA DO WYBORU		Z	15		15	15	0		0	0			1	1
10	2	WYCHOWANIE FIZYCZNE*		Z	30		30	30	0		0	0			0	0
Suma					60	0	180	240	72	0	104	176	12	0	19	31
1	3	JĘZYK OBCY		Z			45	45			24	24			2	2
1	3	FIZYKA		E/Z	15		30	45	24		16	40	3		3	6
2	3	RACHUNEK PRAWDOPODOBIEŃSTWA I STATYSTYKA		E/Z	15		30	45	16		16	32	3		4	7
3	3	INŻYNIERIA SYSTEMÓW BAZODANOWYCH		E/Z	15		30	45	16		24	40	3		4	7
4	3	SIECI KOMPUTEROWE		E/Z	15		15	30	16		24	40	4		4	8
6	3	ĆWICZENIA DO WYBORU		Z	15		15	15	0		0	0			1	1
Suma					60	0	165	225	72	0	104	176	13	0	18	31
1	4	JĘZYKI PROGRAMOWANIA - STUDIUM PRZYPADKU		Z	15		15	15	8		8	1			1	1
2	4	INŻYNIERIA SYSTEMÓW BAZODANOWYCH		E/Z	15		15	15	24		24	4			4	4
3	4	PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE		Z	15		15	30	16		24	40	2		3	5
4	4	ELEKTROTECHNIKA I ELEKTRONIKA		E/Z	15		15	30	8		16	24	2		3	5
5	4	AUTOMATYKA I ROBOTYKA		E/Z	15		15	30	8		16	24	2		3	5
6	4	MATEMATYKA DYSKRETNA		Z	30		30	30	24		24	24			4	4
7	5	PODSTAWY KOMUNIKACJI		Z	15		15	15	8		8	8			2	2
8	4	ĆWICZENIA DO WYBORU		Z	15		15	15	0		0	0			1	1
9	4	JĘZYK OBCY		E			45	45			24	24			2	2
10	4	PRAKTYKI ZAWODOWE					320	320			320	320			5	5
Suma					75	0	470	545	64	0	432	496	11	0	23	34
1	5	PROJEKTOWANIE SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH		E/Z	15		30	45	16		32	48	2		2	4
2	5	PROJEKTOWANIE INTERFEJSÓW UŻYTKOWNIKA		E/Z	15		15	30	8		24	32	3		3	6
3	5	Narzędzia pracy front-end developera		E/Z	15		15	30	8		8	16	3		2	5
4	5	Projektowanie witryny typu SPA		E/Z	15		15	30	8		8	16	2		2	4
5	5	Systemy CMS - studium przypadku		E/Z	15		15	30	8		8	16	2		2	4
6	5	ĆWICZENIA DO WYBORU		Z	15		15	15	0		0	0			1	1
7	5	PRAKTYKI ZAWODOWE					320	320			320	320			5	5
10	5	PROSEMINARIUM		Z	15		15	15	16		16	16			2	2
Suma					75	0	440	515	48	0	416	464	12	0	19	31
1	6	INTELIGENCJA EMOCJONALNA W BRANŻY IT		Z	15		15	30	8		8	16	1		1	2
2	6	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH		Z	15		30	45	8		16	24	1		2	3
3	6	INŻYNIERIA SYSTEMÓW I ANALIZA SYSTEMOWA		E/Z	15		15	30	8		8	16	2		2	4
4	6	OCHRONA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ		E	15		15	15	16		16	16			3	3
5	6	Nowoczesne trendy w pracy Web Developera		Z	15		15	15	8		8	16	1		1	2
6	6	Popularne frameworki JavaScript		E/Z	15		15	30	8		16	24	2		2	4
7	6	Tworzenie responsywnych stron internetowych		E/Z	15		15	30	8		8	16	2		2	4
9	6	PRAKTYKI ZAWODOWE					320	320			320	320			5	5
10	6	SEMINARIUM DYPLOMOWE		Z	30		30	30	24		24	24			3	3
Suma					90	0	455	545	48	0	424	472	9	0	21	30
1	7	ARCHITEKTURA KOMPUTERÓW		E/Z	14		14	28	7		7	14	1		2	3
2	7	BEZPIECZEŃSTWO W SYSTEMACH I SIECIACH KOMPUTEROWYCH		E/Z	14		14	28	14		21	35	2		5	7
3	7	Projektowanie i tworzenie aplikacji mobilnych		E/Z	14		14	28	7		7	14	2		4	6
4	7	Testowanie i Code Review aplikacji Internetowych		E/Z	14		14	28	7		7	14	3		4	7
7	7	SEMINARIUM DYPLOMOWE		Z	28		28	28	21		21	21			7	7
Suma					56	0	84	140	35	0	63	98	8	0	22	30
Suma					518	0	1892	2410	434	0	1613	2047	82	0	135	217