

Uchwała nr 237/2022
Rady Akademickiej Dolnośląskiej Szkoły Wyższej
z dnia 3 listopada 2022 r.

w sprawie uchwalenia Regulaminu odbywania praktyki studenckiej na kierunku informatyka studia pierwszego stopnia inżynierskie w Dolnośląskiej Szkole Wyższej przez studentów rozpoczynających kształcenie w roku akademickim 2022/2023 i kolejnych

Działając na podstawie § 24 ust. 1 pkt 3 lit. a Statutu Dolnośląskiej Szkoły Wyższej, Rada Akademicka Dolnośląskiej Szkoły Wyższej uchwala Regulamin odbywania praktyki studenckiej na kierunku informatyka studia pierwszego stopnia inżynierskie w Dolnośląskiej Szkole Wyższej przez studentów rozpoczynających kształcenie w roku akademickim 2022/2023 i kolejnych, stanowiący załącznik do niniejszej uchwały.

Przewodniczący Rady Akademickiej

prof. dr hab. Edward Czapiewski



**PROGRAM I REGULAMIN PRAKTYK
na kierunku informatyka
studia pierwszego stopnia inżynierskie
profil praktyczny
dla cyklu rozpoczynającego się od roku akademickiego 2022/2023**

1. Cele praktyk

Przez praktykę należy rozumieć przewidziany programem studiów okres przeznaczony na poszerzenie wiedzy oraz doskonalenie praktycznych umiejętności i kompetencji społecznych studenta w Instytucji Przyjmującej na praktykę.

Celem praktyk jest:

- poznanie przez studentów specyfiki organizacji przedsiębiorstw/instytucji prowadzących działalność w zakresie inżynierii oprogramowania, projektów informatycznych,
- zapoznanie się z trybem prowadzenia różnorodnych prac z zakresu inżynierii oprogramowania oraz praktyczny udział studentów w ich realizacji,
- praktyczne pogłębianie, rozwijanie i stosowanie wiedzy zdobytej podczas studiów i w ramach konsultacji w środowisku zawodowym.

2. Miejsca, w których studenci/-tki mogą odbyć praktykę:

- przedsiębiorstwa/instytucje prowadzące działalność w zakresie inżynierii oprogramowania,
- instytucje posiadające dział infrastruktury informatycznej,
- instytucje administrujące systemy informatyczne lub strony i serwisy internetowe,
- inne instytucje po uzgodnieniu z Uczelnianym Opiekunem Praktyk.

3. Czas trwania praktyk i miejsce ich odbywania:

Studenci/tki studiów **pierwszego stopnia inżynierskie** odbywają praktyki zgodnie z harmonogramem studiów:

| Rok studiów, semestr | Czas trwania praktyki | Uszczegółowienie | Zakładane efekty uczenia się: |
|----------------------|--|--|---|
| 2 rok, semestr 4 | 240 godzin dydaktycznych / 180 godzin zegarowych (6 tygodni) | Praktyka zawodowa 1 Wprowadzenie do praktyk – 2 godziny dydaktyczne Ewaluacja praktyk – 4 godziny dydaktyczne Praktyka w Instytucji Przyjmującej – 234 godziny dydaktyczne | <p>a) w zakresie wiedzy student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy specyficzne dla zawodu informatyka – posiada wiedzę z zakresu utrzymania obiektów i systemów informatycznych – ma wiedzę w zakresie standardów i norm technicznych w zakresie inżynierii oprogramowania <p>b) zakresie umiejętności student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – tworzy opracowania przedstawiające określony problem dotyczące dziedziny informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – prezentuje w zrozumiały sposób podstawowe fakty dotyczące informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – korzysta z norm i standardów w zakresie inżynierii oprogramowania – konsultuje i stosuje technologie właściwe dla inżynierii oprogramowania, w ramach wiedzy zdobywanej w środowiskach zajmujących się zawodowo tworzeniem i rozwojem oprogramowania <p>c) zakresie kompetencji społecznych student/ka:</p> |



| | | | |
|---------------------|--|--|---|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> – potrafi pracować w zespole, przyjmując w jego ramach zróżnicowane role i zakresy odpowiedzialności podczas wspólnie realizowanego projektu – potrafi w odpowiedni sposób zaplanować realizację powierzonych zadań, poprzez ustalenie harmonogramów i hierarchii działań |
| 3 rok, semestr 5 | 240 godzin dydaktycznych / 180 godzin zegarowych (6 tygodni) | <p>Praktyka zawodowa 2 Wprowadzenie do praktyk – 2 godziny dydaktyczne Ewaluacja praktyk – 4 godziny dydaktyczne Praktyka w Instytucji Przyjmującej – 234 godziny dydaktyczne</p> | <p>a) w zakresie wiedzy student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – zna metody obliczeniowe stosowane do rozwiązywania typowych problemów z zakresu informatyki oraz przykłady praktycznej implementacji takich metod z wykorzystaniem odpowiednich narzędzi informatycznych – zna podstawy programowania oraz inżynierii oprogramowania; – ma wiedzę w zakresie standardów i norm technicznych w zakresie inżynierii oprogramowania <p>b) zakresie umiejętności student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – potrafi wykorzystywać poznane języki programowania oraz pakiety oprogramowania do rozwiązywania specyficznych problemów związanych z pracą zawodową w różnych sektorach gospodarki – posiada umiejętność tworzenia opracowań przedstawiających określony problem dotyczących dziedziny informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – posiada umiejętność prezentowania w zrozumiałym sposób podstawowych faktów dotyczących dziedziny informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – potrafi przygotować model prostego systemu w wybranej notacji lub narzędziu – korzysta i rozwija swoje doświadczenie w korzystaniu z norm i standardów w zakresie inżynierii oprogramowania – zdobywa doświadczenie związane ze stosowaniem technologii właściwych dla inżynierii oprogramowania w środowiskach zajmujących się zawodowo tworzeniem i rozwojem oprogramowania <p>c) zakresie kompetencji społecznych student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – potrafi pracować w zespole, przyjmując w jego ramach zróżnicowane role i zakresy odpowiedzialności podczas wspólnie realizowanego projektu – potrafi w odpowiedni sposób zaplanować realizację powierzonych zadań, poprzez ustalenie harmonogramów i hierarchii działań, sprawdza się w roli lidera – rozumie wagę i znaczenie konsultacji merytorycznych i organizacyjnych oraz komunikacji międzyludzkiej w rozwijanych projektach IT |
| 3 rok, semestr 6 | 240 godzin dydaktycznych / 180 godzin zegarowych (6 tygodni) | <p>Praktyka zawodowa 3 Wprowadzenie do praktyk – 2 godziny dydaktyczne</p> | <p>a) w zakresie wiedzy student/ka:</p> <ul style="list-style-type: none"> – zna metody obliczeniowe stosowane do rozwiązywania typowych problemów z zakresu informatyki oraz przykłady praktycznej implementacji takich metod z wykorzystaniem odpowiednich narzędzi informatycznych |



| | | | |
|-----------------------------|---|--|---|
| | | <p>Ewaluacja praktyk – 4 godziny dydaktyczne Praktyka w Instytucji Przyjmującej – 234 godziny dydaktyczne</p> | <ul style="list-style-type: none"> – zna wybrane języki programowania oraz inżynierii oprogramowania b) zakresie umiejętności student/ka: <ul style="list-style-type: none"> – potrafi wykorzystywać poznane języki programowania oraz pakiety oprogramowania do rozwiązywania specyficznych problemów związanych z pracą zawodową w różnych sektorach gospodarki – posiada umiejętność tworzenia opracowań przedstawiających określony problem dotyczących dziedziny informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – prezentuje – w zrozumiały sposób podstawowe fakty dotyczące dziedziny informatyki oraz zarządzania projektami informatycznymi – posiada umiejętność wieloaspektowej analizy zakresu funkcjonalnego oraz architektury systemu informatycznego c) zakresie kompetencji społecznych student/ka: <ul style="list-style-type: none"> – jest świadom społecznych uwarunkowań wdrażania i utrzymywania narzędzi informatycznych, w różnorodnych obszarach zastosowań – rozpoznaje wagę norm prawnych i zasad postępowania zgodnego z etyką zawodową. Potrafi dochować tajemnicy zawodowej – rozumie znaczenie samodzielnego myślenia, zespołowego rozwiązywania problemów i działania w sposób przedsiębiorczy |
| <p>4 rok, semestr 7</p> | <p>240 godzin dydaktycznych / 180 godzin zegarowych (6 tygodni)</p> | <p>Praktyka zawodowa 4 Wprowadzenie do praktyk – 2 godziny dydaktyczne Ewaluacja praktyk – 4 godziny dydaktyczne Praktyka w Instytucji Przyjmującej – 234 godziny dydaktyczne</p> | <ul style="list-style-type: none"> a) w zakresie wiedzy student/ka: <ul style="list-style-type: none"> – posiada wiedzę z zakresu utrzymania obiektów i systemów informatycznych – dysponuje wiedzą w zakresie standardów i norm technicznych w zakresie inżynierii oprogramowania b) zakresie umiejętności student/ka: <ul style="list-style-type: none"> – wykorzystując odpowiednie metody, techniki i rozwiązania informatyczne, potrafi zaprojektować, zbudować i wdrożyć system informatyczny lub jego fragment z uwzględnieniem wymaganej specyfikacji – potrafi przygotować model prostego systemu w wybranej notacji lub narzędziu – posiada umiejętność modelowania struktur danych – wykorzystuje znajomość podstawowych technik algorytmicznych do analizowania poprawności kodu oraz optymalizowania jego złożoności obliczeniowej – korzysta z norm i standardów w zakresie inżynierii oprogramowania – stosuje technologie właściwe dla inżynierii oprogramowania, poznane w środowiskach zajmujących się zawodowo tworzeniem i rozwojem oprogramowania c) zakresie kompetencji społecznych student/ka: <ul style="list-style-type: none"> – jest świadom społecznych uwarunkowań wdrażania i utrzymywania narzędzi informatycznych, w różnorodnych obszarach zastosowań |



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> – rozpoznaje wagę norm prawnych i zasad postępowania zgodnego z etyką zawodową. Potrafi dochować tajemnicy zawodowej – rozumie znaczenie samodzielnego myślenia, zespołowego rozwiązywania problemów i działania w sposób przedsiębiorczy |
|--|--|--|--|

4. Harmonogram odbywania praktyki:

Harmonogram odbywania praktyki student/ka ustala z Opiekunem Praktyki z ramienia Instytucji Przyjmującej na praktykę.

Indywidualny harmonogram zależy od godzin pracy instytucji, możliwości Opiekuna Praktyki oraz studenta/ki.

5. Potwierdzenie osiągnięcia efektów uczenia się:

Potwierdzenie osiągnięcia efektów uczenia się odbywa się w Dzienniku praktyk, w którym studenci opisują zadania zrealizowane w Instytucji Przyjmującej na praktykę związane z wyżej wymienionymi efektami, a Opiekun Praktyki z ramienia danej Instytucji Przyjmującej na praktykę potwierdza je podpisem w Dzienniku praktyk oraz Uczelniany Opiekun Praktyk w Dzienniku praktyk oraz w USOSweb.

W przypadku zaliczania praktyki na podstawie umowy o pracę lub umów cywilnoprawnych, prowadzenia własnej działalności gospodarczej, podejmowania innych form działalności – stażu, wolontariatu, zaliczenia praktyki dokonuje Uczelniany Opiekun Praktyk na pisemny *Wniosek o zaliczenie praktyki zawodowej na podstawie zaświadczenia o zatrudnieniu/prowadzeniu działalności gospodarczej/ podejmowania innych form działalności*, w którym potwierdzone jest osiągnięcie efektów uczenia się przez bezpośredniego przełożonego Studenta/Studentki.

6. Procedura realizacji praktyk przez studentów studiów I i II stopnia oraz jednolitych studiów magisterskich na kierunkach prowadzonych na Wydziale Studiów Stosowanych

określona jest w Zarządzeniu Dziekana Wydziału Studiów Stosowanych Dolnośląskiej Szkoły Wyższej z siedzibą we Wrocławiu.

Aktualizacja: Stanisław Lota