

Kierunek	Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne
Profil	praktyczny
stopień kształcenia	pierwszy
Forma studiów	stacjonarne
Obowiązuje od roku akademickiego: 2018/2019	

Semestr 1	ECTS
Podstawy projektowania graficznego	3
Podstawy rysunku	3
User experience design	3
Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą	3
Podstawy przedsiębiorczości	3
Podstawy game design	3
Metody zarządzania projektem	2
Komunikacja z grupą	2
Historia mediów wizualnych i animacji	3
Podstawy projektowania postaci	2
Silniki i technologie gier 1	3
Ogółem semestr 1	30

Semestr 2	ECTS
Historia sztuki	2
Warsztat concept artów, storyboardingu i animatorów	4
Historia gier komputerowych	2
Storytelling i story design	2
Grafika 2d na potrzeby gier i filmów	2
VR i nowe technologie w grach1	2
Silniki i technologie gier 2	2
Mentoring językowy1	2
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	12
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	12
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30

Semestr 3	ECTS
Podstawy reżyserii i pracy z aktorem	2
Scenariopisanie	3
Praca z systemem motion capture	3
VR i nowe technologie w grach2	2
Silniki i technologie gier 3	3
Mentoring językowy2	2
Wychowanie fizyczne	0,5
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	14,5
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	14,5
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30

Semestr 4	ECTS
Komunikacja wizualna	2
Prawne aspekty produkcji i projektowania	2
Podstawy produkcji dźwiękowej	2
Komunikacja elektroniczna i cyberaktywizm	2
Mentoring językowy3	2
Wychowanie fizyczne	0,5
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - game design	19,5
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	19,5
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30
Semestr 5	ECTS
Edukacja medialna i media dziecięce	2
Seminarium dyplomowe1	9
Mentoring językowy4	2
Moduł kształcenia specjalnościowego - game design	17
Moduł kształcenia specjalnościowego - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	17
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30
Semestr 6	
Warsztat filmowania z powietrza	3
Seminarium dyplomowe2	10
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - game design	17
Moduł kształcenia specjalnościowego i praktyk specjalnościowych - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	17
Ogółem semestr 2 - game design	30
Ogółem semestr 2 - animacja 3d i efekty specjalne dla filmu i gier	30