

Wydział: Studiów Stosowanych
Kierunek: Media Kreatywne: Game Design, Animacja 3d i Efekty specjalne

Stopień kształcenia: I
Profil: praktyczny
Czas trwania: 6 semestrów
Obowiązuje od roku akademickiego: 2020/2021

Semestr	Lp.	Nazwa przedmiotu/modułu kształcenia	ECTS
semestr 1	1	Podstawy rysunku	3
	2	User Experience design	3
	3	Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą	3
	4	Podstawy przedsiębiorczości	2
	5	Podstawy Game Design	4
	6	Metody zarządzania projektem	2
	7	Komunikacja z grupą	3
	8	Historia mediów wizualnych i animacji	4
	9	Podstawy projektowania postaci	3
	10	Silniki gier 1	3
semestr 2	1	Historia sztuki	1
	2	Warsztat concept artów, storyboardingu i animatorów	4
	3	Historia gier komputerowych	2
	4	Storytelling i story design	2
	5	Organizacja produkcji i tworzenie dokumentacji projektu	3
	6	VR i nowe technologie w grach1	3
	7	Silniki i technologie gier 2	2
	8	Język obcy 1 (język angielski, język niemiecki)	4
	9	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Game Design	9
semestr 3	1	Podstawy reżyserii i pracy z aktorem	3
	2	Scenariopisanie	2
	3	Praca z systemem motion capture	3
	4	VR i nowe technologie w grach2	3
	5	Silniki i technologie gier 3	3
	6	Język obcy 2 (język angielski, język niemiecki)	4
	7	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Game Design	9
		Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Animacja 3D	8
semestr 4	1	Prawne aspekty produkcji i projektowania	2
	2	Podstawy produkcji dźwiękowej	2
	3	Komunikacja elektroniczna i wizualna	2
	4	Język obcy 3 (język angielski, język niemiecki)	4
		Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Game Design	11

	5	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Animacja 3D	12
		Moduł kształcenia specjalnościowego: praktyka zawodowa	12
semestr 5	1	Serious games i gry dla odbiorców o specjalnych potrzebach	3
	2	Seminarium dyplomowe1	9
	3	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Game Design	20
		Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Animacja 3D	19
semestr 6	1	Seminarium dyplomowe2	9
	2	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Game Design	7
		Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność Animacja 3D	8
		Moduł kształcenia specjalnościowego: praktyka zawodowa	12