

Wydział: Studiów Stosowanych
Kierunek: Media Kreatywne: Game Design, Animacja 3 D i efekty specjalne
 - Creative media
Stopień kształcenia: I
Profil: praktyczny
Czas trwania: 6 semestrów
Obowiązuje od roku akademickiego: 2020/2021

Semestr	Lp.	Nazwa przedmiotu/modułu kształcenia	ECTS
semestr 1	1	Introduction to drawing	2
	2	User experience design	4
	3	Story telling i story design	4
	4	Project managements methodes	2
	5	Group communication	3
	6	Game design1	4
	7	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animation	11
semestr 2	1	Polish Digital Culture and History1	4
	2	Introduction to directing and acting techniques	3
	3	Film language and camera shooting	3
	4	Media art.	3
	5	Concept Arts and Storyboards	2
	6	Game design2	2
	7	Motion capture workshop	2
	8	Language 1 (English, German)	4
	9	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animation	7
semestr 3	1	Polish Digital Culture and History2	4
	2	Computer Mediated Communication and Cyberactivism	2
	3	Language 2 (English, German)	4
	4	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animation	20
semestr 4	1	Law in design and production	1
	2	PR and portfolio building	2
	3	Fundamentals of Sound Production	2
	4	Language3 (English, German)	4
	5	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animation	9
		Moduł kształcenia specjalnościowego: praktyka zawodowa	12
semestr 5	1	B.A. seminar1	9
	2	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animatiion	22
semestr 6	1	Children's media	4
	2	B.A. seminar2	9
	3	Moduł kształcenia specjalnościowego: specjalność 3d Animation	4
		Moduł kształcenia specjalnościowego: praktyka zawodowa	12